ИГРЫ • КОМИКСЫ • ПОДЕЛКИ • РАСКРАСКИ • ФАКТЫ

01
2016

Disney · PIXAR

Тачки

СУГРОБЫ НЕ СТРАШНЫ!

МЭТР – ДРУГ И РЫЦАРЬ

4 607092 440293 16001

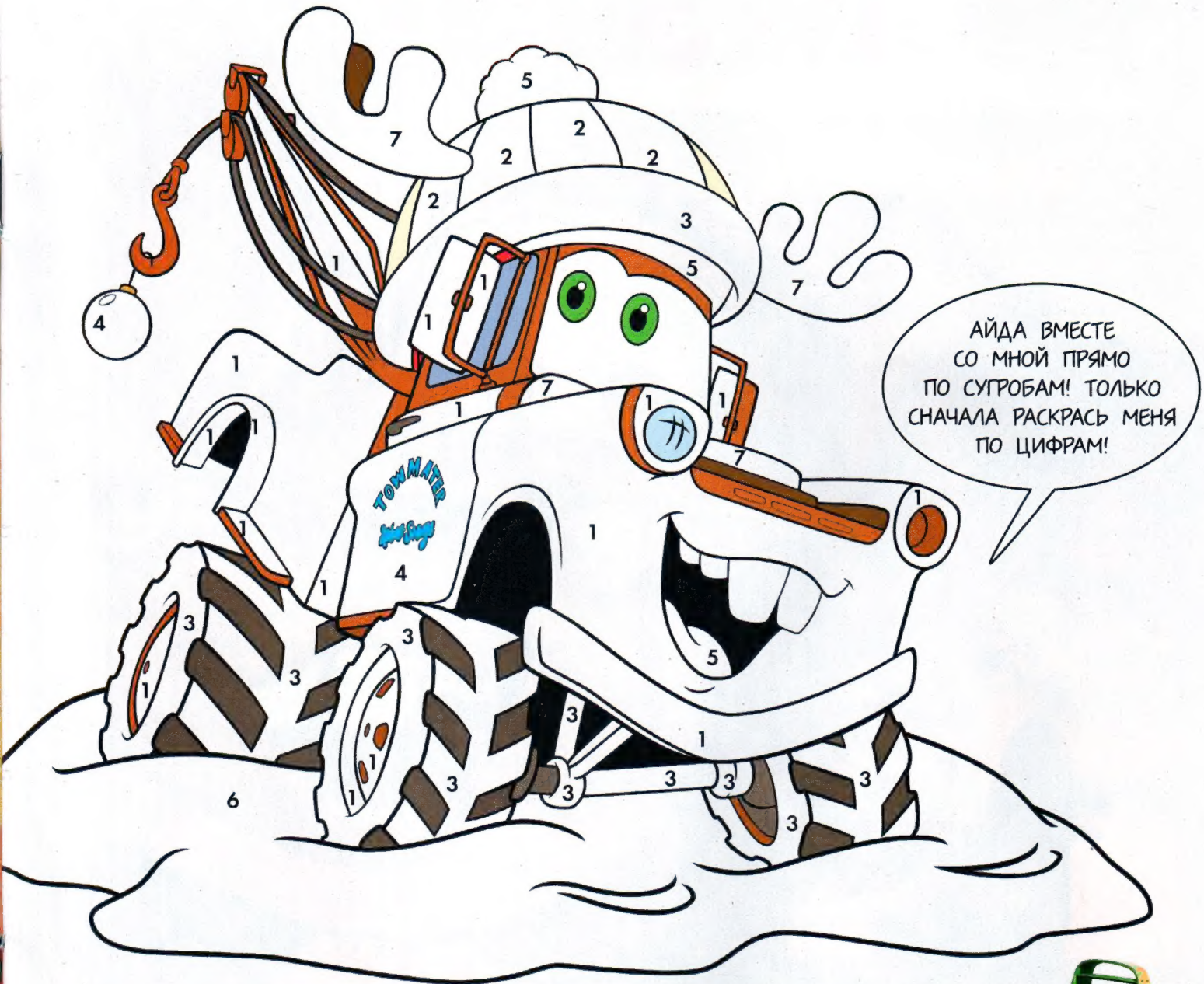
0+

КРУТОЙ ДРИФТ

Информация об организаторах, сроках и правилах проведения акции, количестве призов, сроках, месте и порядке их получения указана на сайте starwars.ru.

ТАЧКИ СНЕГА СОВСЕМ НЕ БОЯТСЯ!

1 2 3 4 5 6 7



СОДЕРЖАНИЕ

ДРИФТ НА ЛЬДУ — ЗИМНИЕ РАЗВЛЕЧЕНИЯ ВМЕСТЕ С НАМИ!

НА СТР. 26-27 И 31

ВАШ ВЫХОД ..... СТР. 04

ПОСТЕР ..... СТР. 16

МИР ТАЧЕК ..... СТР. 18

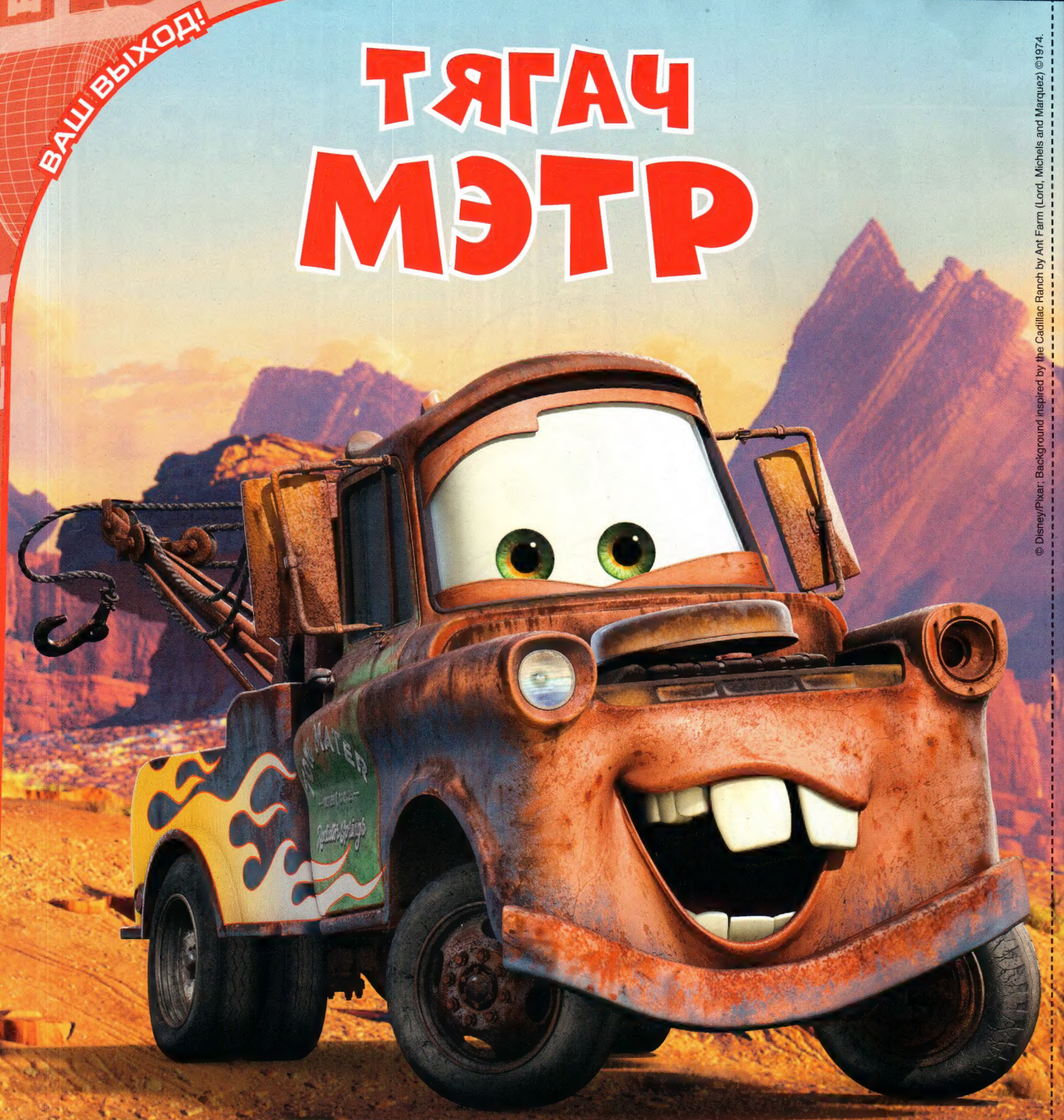
ПОДЕЛКА ..... СТР. 28

КОМИКСЫ ..... СТР. 08 22

ИГРЫ ..... СТР. 06 12 14 20 26

ВАШ ВЫХОД!

ТЯГАЧ МЭТР



© Disney/Pixar; Background inspired by the Cadillac Ranch by Ant Farm (Lord, Michels and Marquez) ©1974.

ТЯГАЧ МЭТР – ЭВАКУАТОР

МЕСТО ЖИТЕЛЬСТВА: США

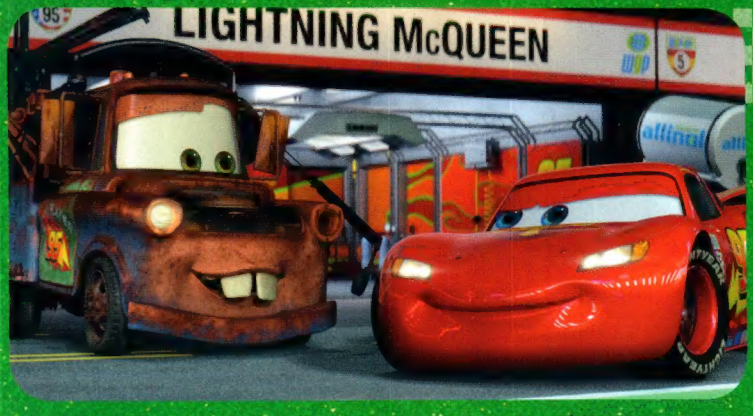
ОПЫТ: МЭТР – ЛУЧШИЙ В МИРЕ ЕЗДОК ЗАДНИМ ХОДОМ, И ОН БЫСТРЕЕ ВСЕХ В ОКРУГЕ УПРАВЛЯЕТСЯ С БУКСИРОВОЧНЫМ ТРОСОМ.

ОСОБЕННОСТИ: МЭТР – НЕ ОБЫЧНЫЙ РЖАВЫЙ ДРАНДУЛЕТ. ОН МОЖЕТ ВЫРУЧИТЬ ИЗ БЕДЫ ЛЮБУЮ МАШИНУ. А ШЕСТЬ КРЕПКИХ ШИН ПОЗВОЛЯЮТ ЕМУ ЕЗДИТЬ ПРАКТИЧЕСКИ ПО ЛЮБОМУ БЕЗДОРОЖЬЮ.

США

НОВИЧОК В ГОРОДЕ

ВПЕРВЫЕ МОЛНИЯ МАККУИН ВСТРЕТИЛ МЭТРА, КОГДА ЗАСТРЯЛ В ГОРОДКЕ РАДИАТОР-СПРИНГС И ПРОВЁЛ НОЧЬ ВЗАПЕРТИ НА ШТРАФСТОЯНКЕ. ЭТИ РЕБЯТА ПОДРУЖИЛИСЬ НЕ СРАЗУ, НО ЗАТО НАВСЕГДА.



ЛУЧШИЕ ДРУЗЬЯ

ПРОШЛО СОВСЕМ НЕМНОГО ВРЕМЕНИ, И ОНИ СТАЛИ ДРУЗЬЯМИ НЕ РАЗЛЕЙ ВОДА. ИХ ВСТРЕЧА В РАДИАТОР-СПРИНГС БЫЛА ЛИШЬ ПЕРВЫМ ИЗ МНОЖЕСТВА ПРИКЛЮЧЕНИЙ, КОТОРЫЕ СЛУЧИЛИСЬ С НИМИ ПОЗЖЕ. НАПРИМЕР, КОГДА ОНИ ВДВОЁМ ОТПРАВИЛИСЬ ВОКРУГ СВЕТА ДЛЯ УЧАСТИЯ В МИРОВОМ ГРАН-ПРИ.

КОРОЛЕВСКИЙ УСПЕХ

МОЖЕТ БЫТЬ, МЭТРУ И НЕ ХВАТАЕТ СКОРОСТИ, НО ОН ИСКУПАЕТ ЭТОТ НЕДОСТАТОК БЕСШАБАШНОЙ СМЕЛОСТЬЮ. БЛАГОДАРЯ СМЕКАЛКЕ И ОТВАГЕ ОН ПОМОГ ПОЙМАТЬ ЗЛОДЕЕВ В ЛОНДОНЕ. И ЕГО ДРУЗЬЯ СТАЛИ СВИДЕТЕЛЯМИ ТОГО, КАК САМА КОРОЛЕВА ПОСВЯТИЛА РЖАВОГО ЭВАКУАТОРА В РЫЦАРИ.

ЗАПЧАСТИ

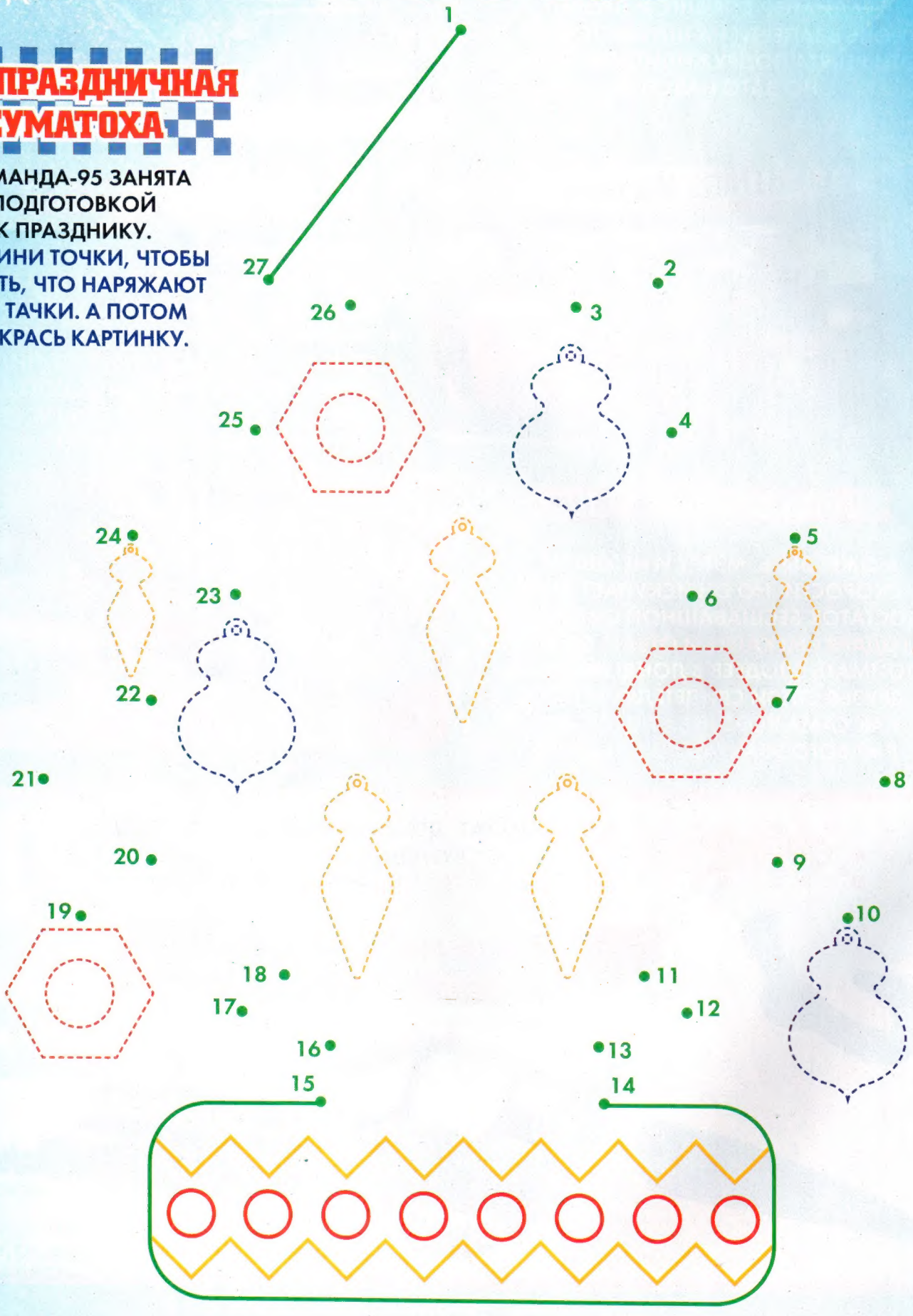
ПОХОЖЕ, ДЕТАЛИ МЭТРА ПЕРЕПУТАЛИСЬ С ПОСТОРОННИМИ.
ОБВЕДИ ТЕ, ЧТО ПРИНАДЛЕЖАТ МЭТРУ.

ОТВЕТЫ НА СТР. 31

МОРОЗНЫЕ ЗАБОТЫ

ПРЕДПРАЗДНИЧНАЯ СУМАТОХА

КОМАНДА-95 ЗАНЯТА ПОДГОТОВКОЙ К ПРАЗДНИКУ. СОЕДИНИ ТОЧКИ, ЧТОБЫ УЗНАТЬ, ЧТО НАРЯЖАЮТ ЭТИ ТАЧКИ. А ПОТОМ РАСКРАСЬ КАРТИНКУ.



ВСЕ В СБОРЕ

ДРУЗЬЯ ПРОСТО РАЗРЫВАЮТСЯ ОТ КОЛИЧЕСТВА ДЕЛ ПЕРЕД ПРАЗДНИКАМИ! ПОМОГИ ИМ СОБРАТЬСЯ — НАЙДИ ПОДХОДЯЩИЕ ПОЛОВИНКИ И ЗАПИШИ НУЖНЫЕ НОМЕРА В ПУСТЫХ КРУЖКАХ.

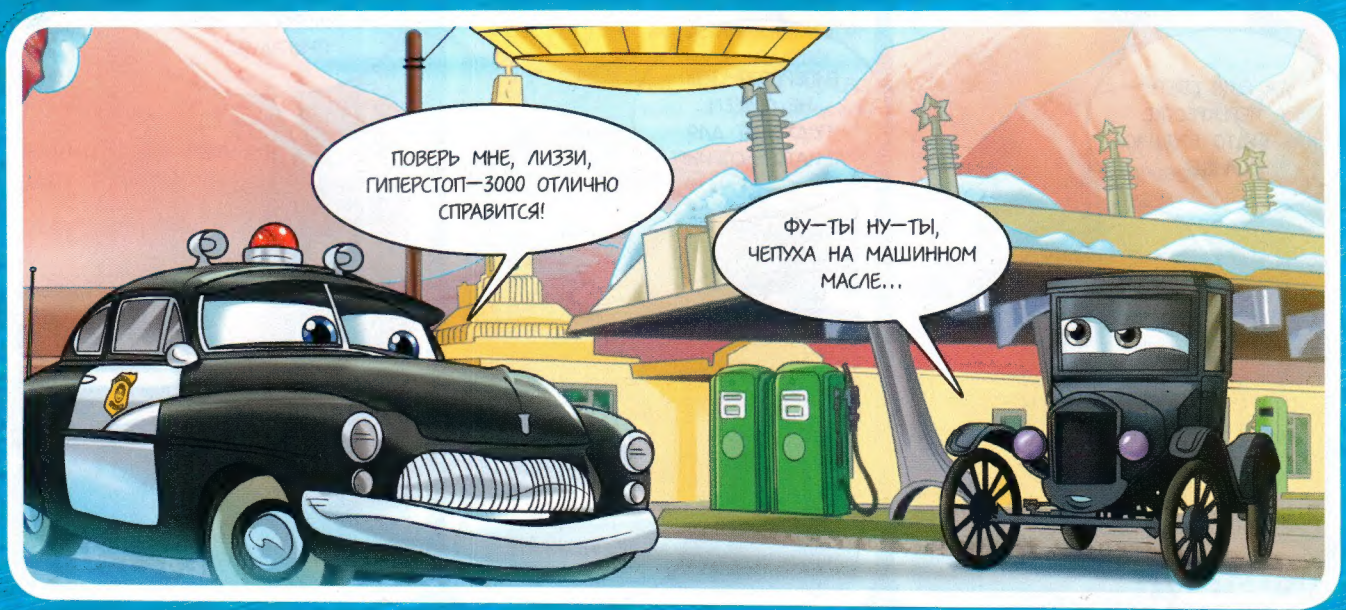
НОВЫЙ СВЕТОФОР

Автор: Scott Tilley ; Сценарий: Carlo Resca; Набросок: Gianfranco Florio; Обводка: Michela Frare; Цвет: Kawaii Studio

ПОЗДНЕЕ...
ПРЕДСТАВЛЯЮ ВАМ СВЕТОФОР БУДУЩЕГО! ГИПЕРСТОП–3000!
РАМОН
УХ ТЫ!
КЛЁООВАЯ ШТУКА...

У НЕГО ПОЛНО ЛАМП И ИНСТРУКЦИЯ НА 10 ЯЗЫКАХ. БОЛЬШЕ НИКАКИХ ПРОБОК.
ПОВЕРНИТЕ НАЛЕВО! ХИРИ А ЛА ДЕРЕТА!

...И КАЖДЫЙ ЧАС ПРОГНОЗ ПОГОДЫ!
ДИНЬ
ПОГОДА НА СЕГОДНЯ: ХОЛОДНО!


ПОВЕРЬ МНЕ, ЛИЗЗИ, ГИПЕРСТОП–3000 ОТЛИЧНО СПРАВИТСЯ!
ФУ–ТЫ НУ–ТЫ, ЧЕПУХА НА МАШИННОМ МАСЛЕ...

ТЕМ ЖЕ ВЕЧЕРОМ...
БАСТА! ХВАТИТ!
РАЗВЕРНИТЕСЬ В ОБРАТНОМ НАПРАВЛЕНИИ! ФАРЕ ИНВЕРСИОНЕ!
ЭТО НЕВЫНОСИМО!
КТО-НИБУДЬ, ЗАТКНИТЕ ЕГО!
HERE IT IS
ПОГОДА НА СЛЕДУЮЩЕЙ НЕДЕЛЕ: ХОЛОДНО!
РАЗВЕ МОЖНО ЗАСНУТЬ В ТАКОМ ШУМЕ?

ДА ЕЩЁ СВЕТ! НА ПЕРЕКРЁСТКЕ КАК БУДТО ВЗОШЛО СОЛНЦЕ!
ВЫ ПРАВЫ...

ЗАТО КАКИЕ ЦВЕТА, БРАТАН...
ГИПЕРСТОП-3000 НЕ СОВСЕМ ПОДХОДИТ ДЛЯ РАДИАТОР-СПРИНГС!
ПОГОДИТЕ, НЕ УЕЗЖАЙТЕ, ШЕРИФ!

Я ТУТ КОЕ-ЧТО НЕ ВЫБРОСИЛ, МОЖЕТ, ПРИГОДИТСЯ!

НА СЛЕДУЮЩИЙ ДЕНЬ...
ОПРЕДЕЛЁННО, СТАРЫЙ СВЕТОФОР ЛУЧШЕ...
А КАК ЖЕ ЯРМАРКА?

МЫ ОЖИДАЕМ ЦЕЛУЮ ТОЛПУ ПРИЕЗЖИХ... КАК УПРАВЛЯТЬ ДОРОЖНЫМ ДВИЖЕНИЕМ?
ДА БЕЗ ПРОБЛЕМ, ДОРОГУША.

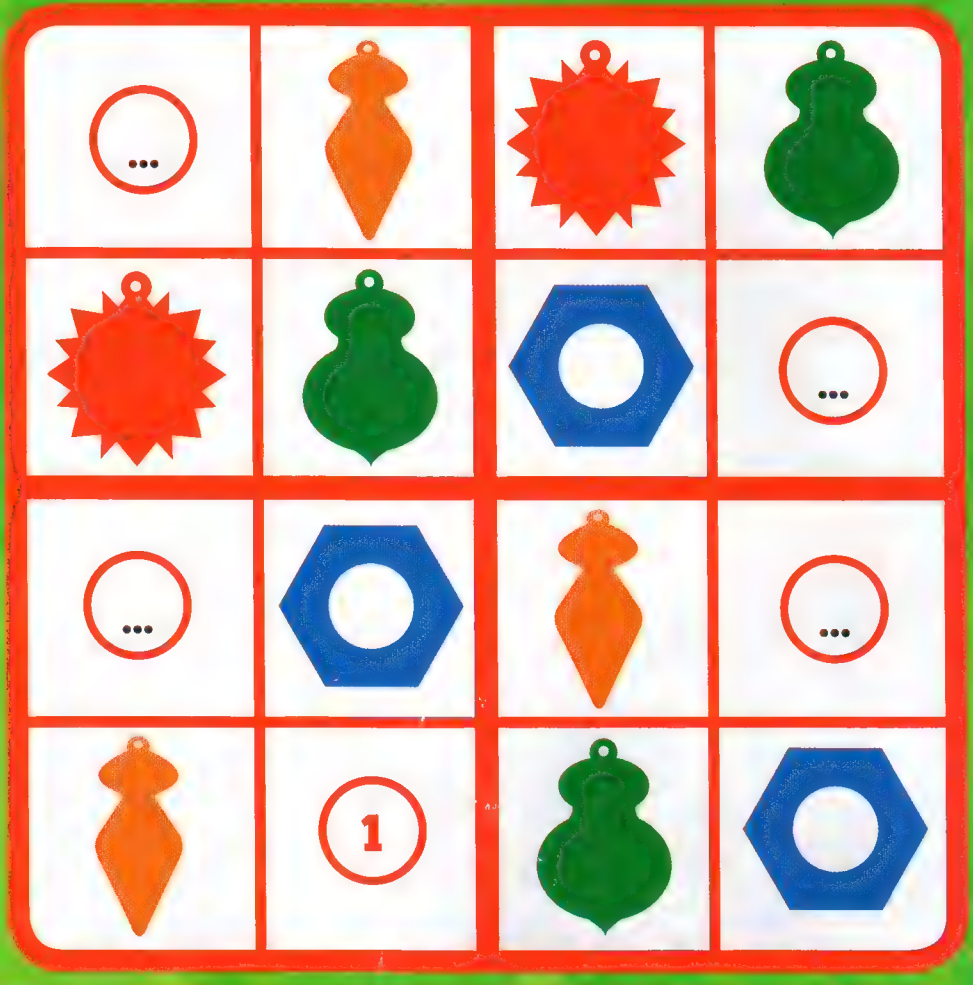
Я ПОКАЖУ, КАК МЫ ДЕЛАЛИ ЭТО В СТАРИНУ...

«...В СТАРЫЕ ДОБРЫЕ ДЕНЬКИ!»
РАДИАТОР-СПРИНГС
ОКРУЖНАЯ ЯРМАРКА
ЩЁЛК ЩЁЛК ЩЁЛК
НЕ ОСТАНАВЛИВАТЬСЯ! ТЫ — НАЛЕВО! НЕТ, ВОН ТУДА НАЛЕВО! ЖМИ НА ГАЗ, ЧУМИЧКА!
ТАК ИХ, РЕГУЛИРОВЩИК ЛИЗЗИ!
Конец

ПРАЗДНИЧНЫЕ ЗАБАВЫ

ВЕСЁЛЫЙ ГОРОДОК

ПОМОГИ САЛЛИ РАЗВЕСИТЬ УКРАШЕНИЯ, ЧТОБЫ СОЗДАТЬ ПРАЗДНИЧНУЮ АТМОСФЕРУ В РАДИАТОР-СПРИНГС. ДЛЯ ЭТОГО ПОМЕСТИ В ТАБЛИЦУ НЕДОСТАЮЩИЕ КАРТИНКИ ТАК, ЧТОБЫ В КАЖДОМ РЯДУ, СТОЛБИКЕ И КВАДРАТИКЕ 2 Х 2 БЫЛИ ВСЕ ЧЕТЫРЕ УКРАШЕНИЯ. ЗАПИШИ НУЖНЫЕ БУКВЫ В ПУСТЫХ КРУЖКАХ.



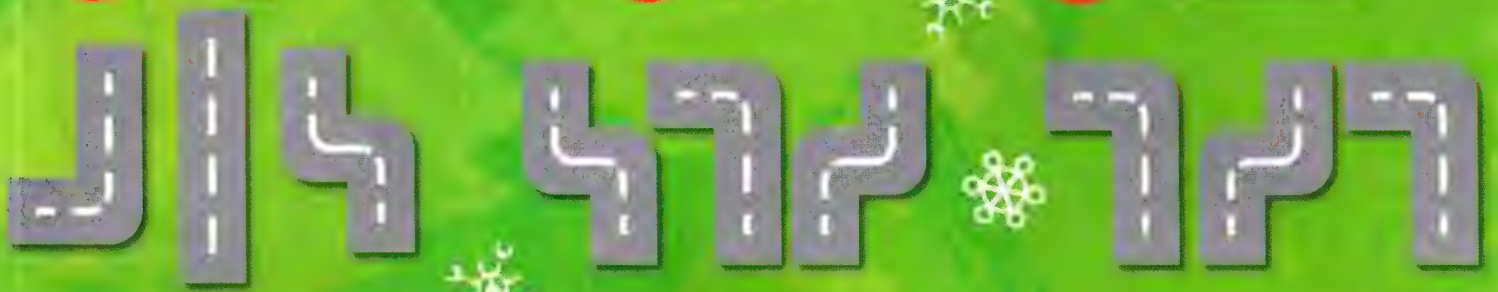
СПАСАТЕЛИ

ЛУИДЖИ, ГВИДО И МОЛНИЯ ХОТЯТ ПОМОЧЬ САЛЛИ, НО ДОРОГИ ЗАВАЛИЛО СНЕГОМ. ИСПОЛЬЗУЙ ТРИ ОТРЕЗКА ДОРОГИ (ПОД КАЖДЫМ ГЕРОЕМ), ЧТОБЫ ПРОЛОЖИТЬ ПУТИ И УЗНАТЬ, КТО СМОЖЕТ ДО НЕЁ ДОБРАТЬСЯ.

А ГВИДО

Б МЭТР

В МОЛНИЯ

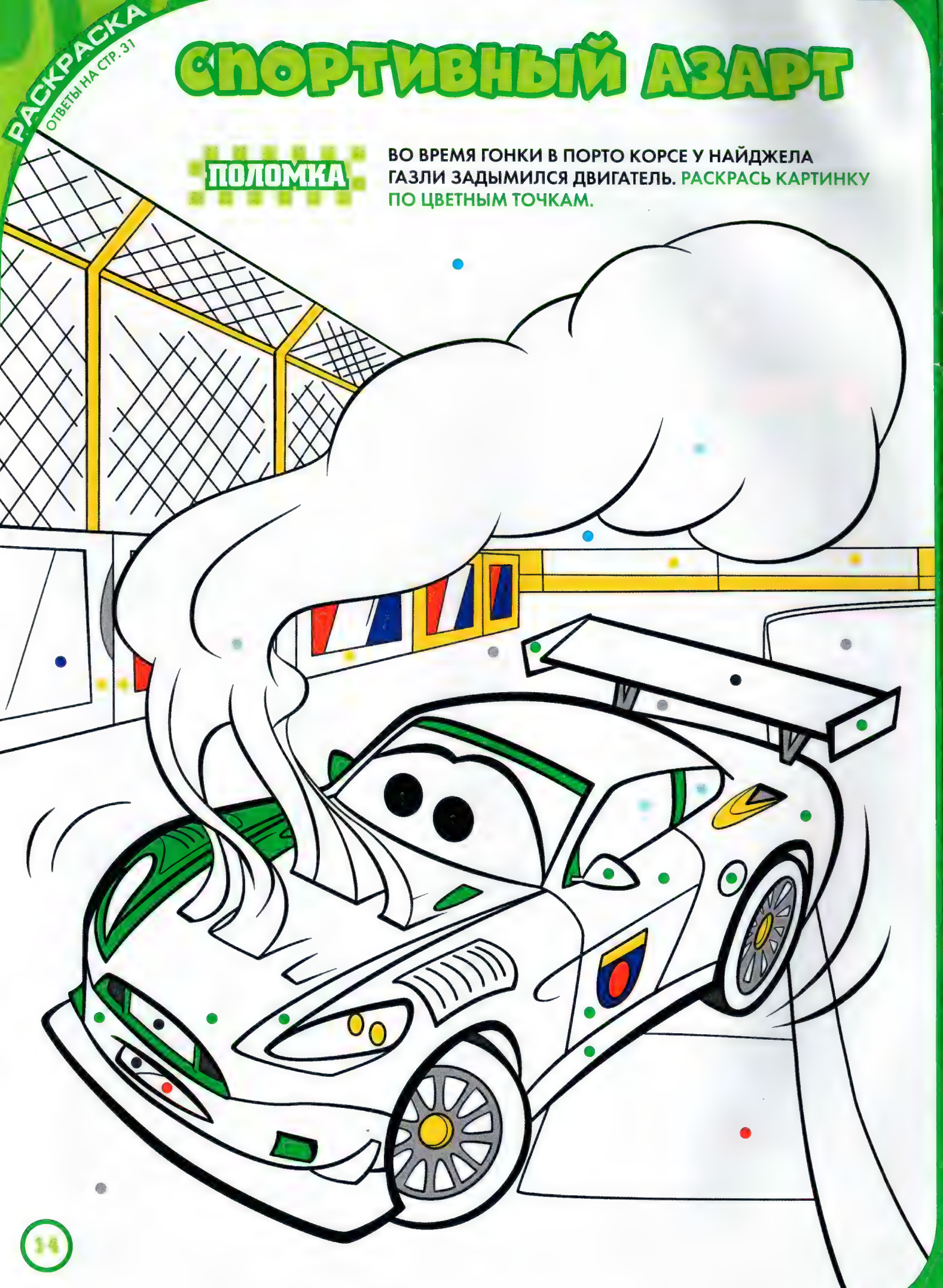


ОТВЕТЫ НА СТР. 31

СПОРТИВНЫЙ АЗАРТ

ПОЛОМКА

ВО ВРЕМЯ ГОНКИ В ПОРТО КОРСЕ У НАЙДЖЕЛА ГАЗЛИ ЗАДЫМИЛСЯ ДВИГАТЕЛЬ. РАСКРАСЬ КАРТИНКУ ПО ЦВЕТНЫМ ТОЧКАМ.



ЖАРКОЕ СОСТЯЗАНИЕ

МОЛНИЯ И ФРАНЧЕСКО СОРЕВНУЮТСЯ НЕ ТОЛЬКО В СКОРОСТИ, НО И В ЛОВКОСТИ И ОПЫТНОСТИ.
ЗАКОНЧИ СЦЕНУ, РАСКРАСИВ ЕЁ ПО ЦВЕТНЫМ ТОЧКАМ.

НА ХВОСТЕ

ПОСМОТРИ НА КАРТИНКУ ВНИМАТЕЛЬНО И НАЙДИ СЮ ТОДОРОКИ.
ОБВЕДИ ЕГО.

Погнали на каникулы!

Disney · PIXAR

Тачки

МОЛНИЯ МАККУИН

© Disney/Pixar

ОТВЕТЫ НА С. 31

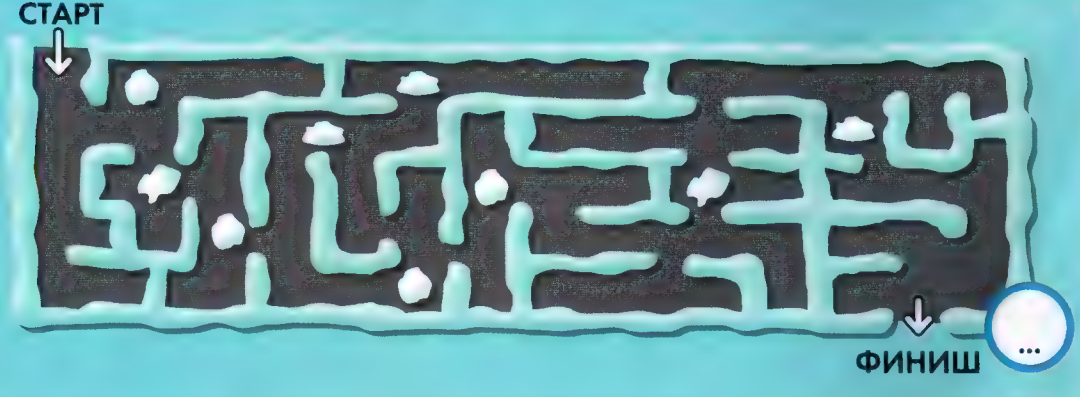
СНЕГ В ГОРОДЕ

КОГДА НАЧИНАЮТСЯ МОРОЗЫ И СНЕГОПАД, НА ДОРОГИ ВЫХОДЯТ СПЕЦИАЛЬНЫЕ МАШИНЫ, ЧТОБЫ РАСЧИЩАТЬ УЛИЦЫ И ОБЕСПЕЧИВАТЬ БЕЗОПАСНОЕ ДВИЖЕНИЕ ДЛЯ АВТОМОБИЛЕЙ И ПЕШЕХОДОВ.

В БОЛЬШИХ ГОРОДАХ КОВШИ-СНЕГООЧИСТИТЕЛИ ВРЕМЕННО УСТАНАВЛИВАЮТ НА ТРАКТОРЫ, САМОСВАЛЫ И ДРУГИЕ МАШИНЫ ТЕХОБСЛУЖИВАНИЯ. СНАЧАЛА СНЕГ ПОСЫПАЮТ РЕАГЕНТАМИ, ОТ КОТОРЫХ ОН ТАЕТ, А ПОТОМ СОБИРАЮТ В СУГРОБЫ ПО ОБОЧИНАМ ДОРОГИ.

ЛЕДЯНОЙ ЛАБИРИНТ

ПРОЙДИ ЧЕРЕЗ ЭТОТ ЗАМОРОЖЕННЫЙ ЛАБИРИНТ И НАЙДИ ВЕРНУЮ ДОРОГУ К ФИНИШУ. СОСЧИТАЙ, СКОЛЬКО РАЗ ТЕБЕ ПОПАДУТСЯ ГРУДЫ СНЕГА, И ЗАПИШИ ЧИСЛО В ПУСТОМ КРУЖКЕ.



ЕЩЁ НА УЛИЦАХ РАБОТАЮТ МИНИ-ЭКСКАВАТОРЫ. ОНИ МОГУТ ПЕРЕМЕЩАТЬ БОЛЬШИЕ ГЛЫБЫ СНЕГА И ЛЬДА.

В НЕЖИЛЫХ РАЙОНАХ ЧАСТО ПРИМЕНЯЮТСЯ СНЕГОУБОРЩИКИ, КОТОРЫЕ ЗАХВАТЫВАЮТ СНЕГ И ОТБРАСЫВАЮТ ЕГО В СТОРОНУ ОТ ДОРОГИ.

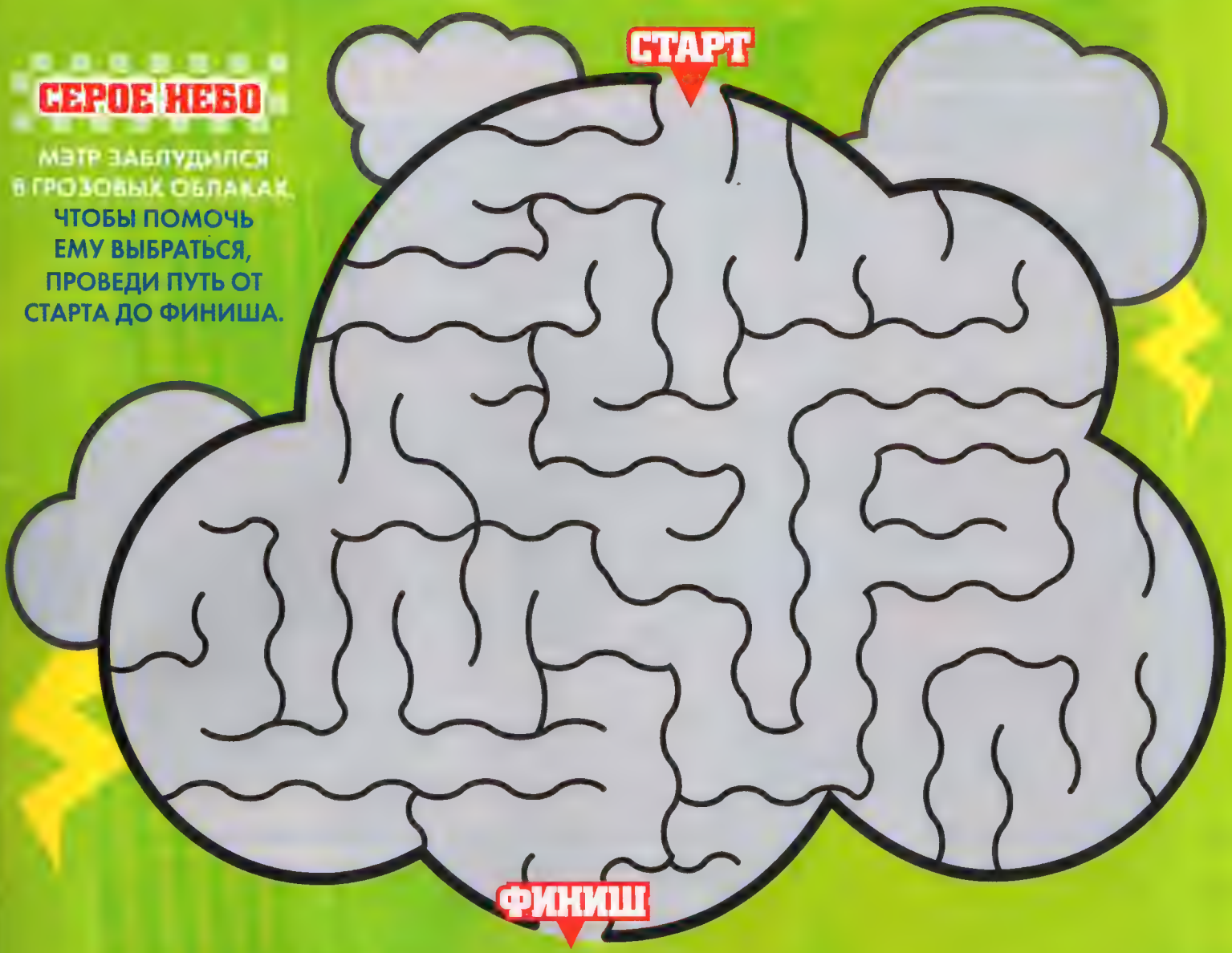
ВЫСОКО В НЕБЕ

ПОД ОБЛАКАМИ

ТРУДНО БЫТЬ ПИЛОТОМ, ОСОБЕННО КОГДА НЕБО ЗАТЯНУТО ТУЧАМИ. ПОМОГИ МЭТРУ НАЙТИ ТОВАРИЩА ПО КОМАНДЕ, КОТОРЫЙ СКРЫЛСЯ В ОБЛАКАХ. ДЛЯ ЭТОГО ВЫБЕРИ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ И ЗАПИШИ ЕГО НОМЕР В ПУСТОЙ КРУЖОК.

СЕРОЕ НЕБО

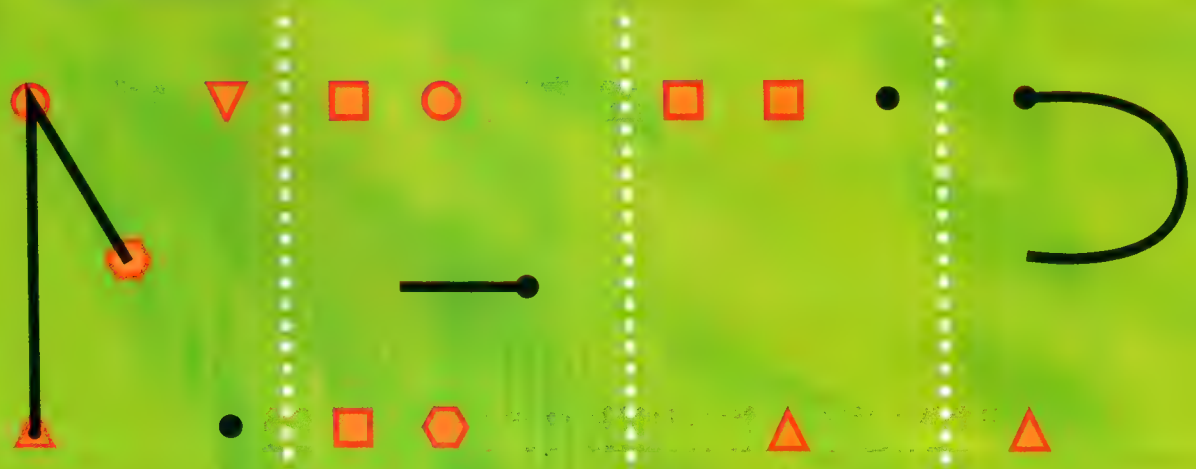
МЭТР ЗАБЛУДИЛСЯ В ГРОЗОВЫХ ОБЛАКАХ. ЧТОБЫ ПОМОЧЬ ЕМУ ВЫБРАТЬСЯ, ПРОВЕДИ ПУТЬ ОТ СТАРТА ДО ФИНИША.



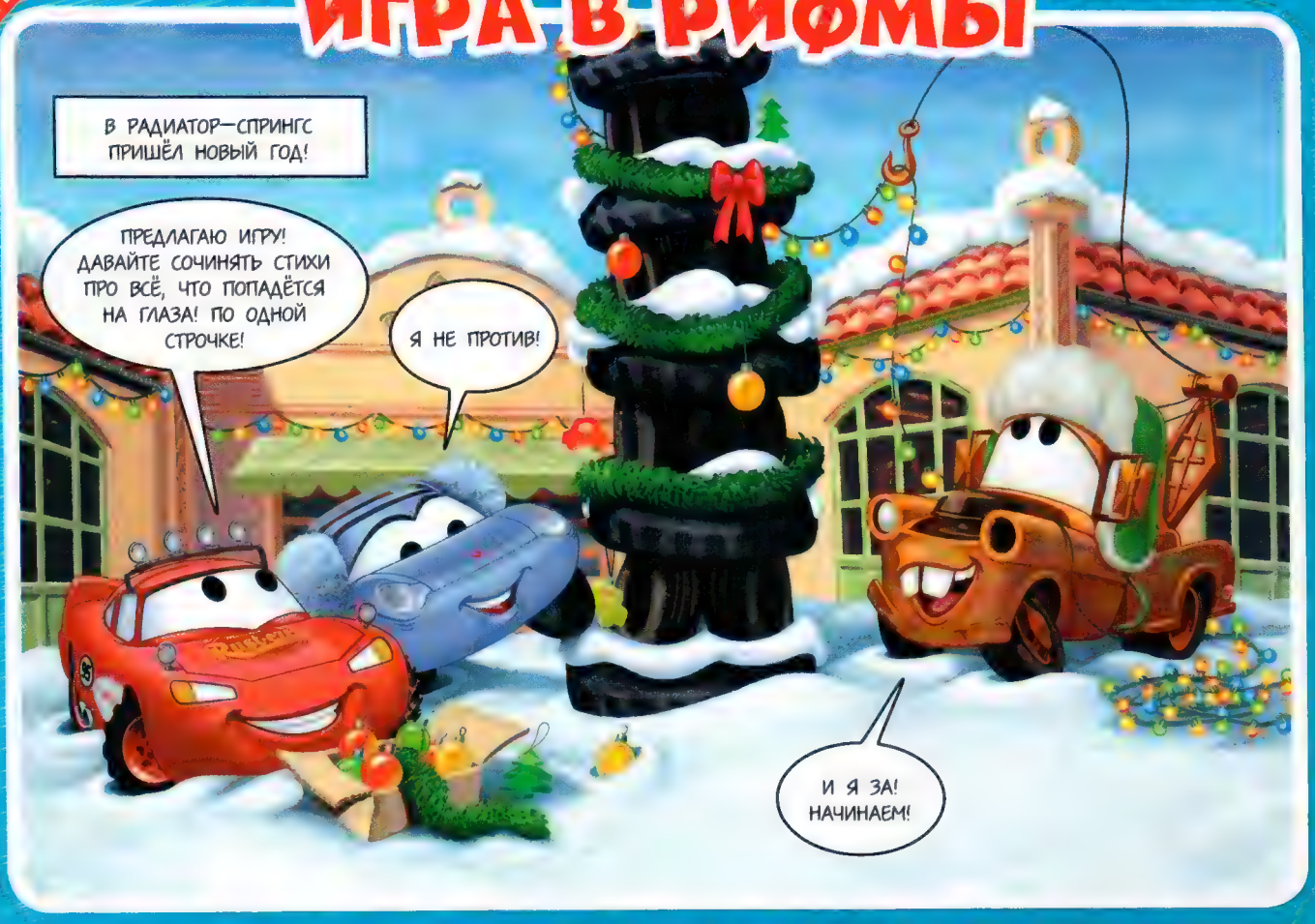
ВЕСЁЛЫЕ СЛЕДЫ

МЭТР КОЕ-ЧТО НАПИСАЛ В НЕБЕ С ПОМОЩЬЮ ДЫМОВОЙ ШАШКИ. ВОСПОЛЬЗУЙСЯ УСЛОВНЫМИ ЗНАКАМИ И СОЕДИНИ СИМВОЛЫ ЛИНИЯМИ. ТОГДА ТЫ СМОЖЕШЬ ПРОЧИТАТЬ, ЧТО НАПИСАЛ МЭТР.

УСЛОВНЫЕ ЗНАКИ



ИГРА В РИФМЫ



АВТОР ИСТОРИИ: Melissa Lagonegro; ИЛЛЮСТРАЦИИ: Disney Storybook Artists; АДАПТАЦИЯ: Gabriele Panini.

ОТВЕТ: 12.

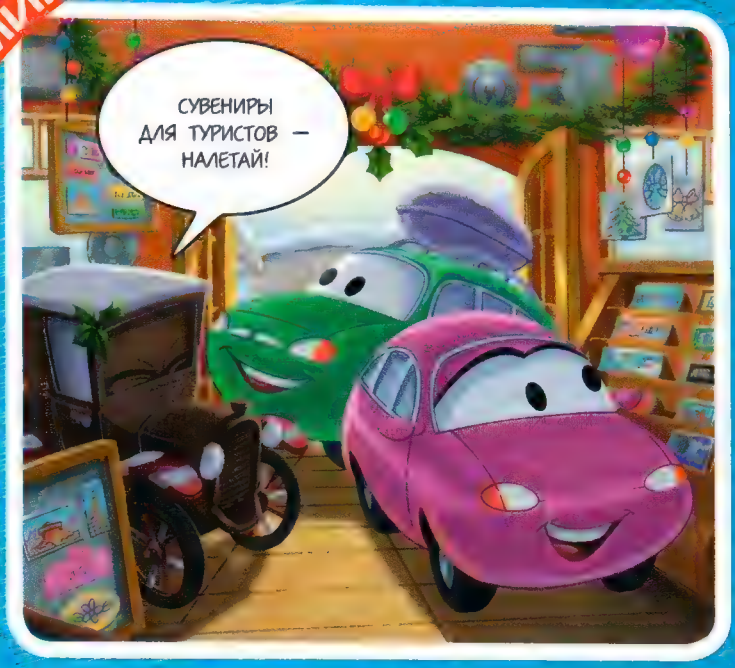
ГЛЯНЬ! У ШЛАНГА БАНТИК — ПОВЕЗЛО!

НАШ СЕРЖАНТ, КАК ПОЛКОВОДЕЦ, ВПЕРЕДИ!

НЕ ЗАДЕРЖИВАЙСЯ ЗДЕСЬ, ЗА НИМ ИДИ!
НАЙДИ ТАКУЮ ЖЕ ШАПКУ, КАК НА ГВИДО.
1
2
3

ВСКОРЕ В ИГРУ ВКЛЮЧИЛИСЬ ВСЕ.
НОВЫЙ ИМИДЖ ЖДЁТ ТЕБЯ, КАК И ВСЕГДА!
ЯРКО-КРАСНЫЙ И ЗЕЛЁНЫЙ — ЭТО ДА!

ОТВЕТ: 3.



1
ГРУСТНОЕ

2
РАДОСТНОЕ

3
ТРЕВОЖНОЕ

ОТВЕТ: 2

ОТВЕТ: 2

Конец

ДРИФТ НА ЛЬДУ

ВЫРЕЖИ И НАКЛЕЙ

ТЕБЕ ПОНАДОБИТСЯ КЛЕЙ!

ВЫРЕЖИ КРУЖОЧКИ С ПОСЛЕДНЕЙ СТРАНИЦЫ ОБЛОЖКИ, ЧТОБЫ ДОДЕЛАТЬ ИГРУ.

ТАБЛО

Б	У	С	Т	А

ПРАВИЛА

ИГРОКИ ВЫБИРАЮТ СЕБЕ ПЕРСОНАЖА, ПО ОЧЕРЕДИ БРОСАЮТ КУБИК И ДЕЛАЮТ ХОДЫ. ПОПАВ НА БУКВУ В ЦВЕТ СВОЕГО ПЕРСОНАЖА, ИГРОК ПРИКЛЕИВАЕТ НАКЛЕЙКУ С ЭТОЙ БУКВОЙ НА ТАБЛО, НА КОТОРОМ НАПИСАНО, КОМУ ОНО ПРИНАДЛЕЖИТ. ПОПАВ НА ТУ ЖЕ БУКВУ ВО ВТОРОЙ РАЗ, НИЧЕГО КЛЕИТЬ НЕ НАДО. ПОБЕЖДАЕТ ТОТ, КТО ПЕРВЫМ ПОЛНОСТЬЮ НАКЛЕИТ ИМЯ СВОЕГО ПЕРСОНАЖА.

КУБИК И ФИШКИ НА С. 31.

ТАБЛО

В	И	Н	Г	О

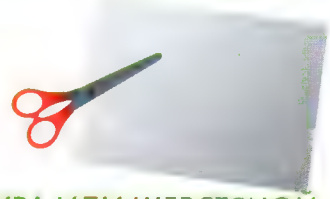
ПОДЕЛКА

СНЕЖНАЯ ГИРЛЯНДА

СОВЕТ: ПОПРОСИ ПОМОЩИ У РОДИТЕЛЕЙ.

ТЕБЕ ПОНАДОБЯТСЯ:

- ЛИСТ КАРТОНА РАЗМЕРОМ С СОСЕДНЮЮ СТРАНИЦУ, ПРИМЕРНО 21 НА 28 СМ
- НОЖНИЦЫ
- КЛЕЙ
- 3 ОТРЕЗКА ШНУРА ИЛИ ШЕРСТЯНОЙ НИТИ ДЛИНОЙ ПРИМЕРНО МЕТР
- КЛЕЙКАЯ ЛЕНТА



1

ВЫРЕЖИ СТРАНИЦУ СПРАВА И НАКЛЕЙ ЕЁ НА ЛИСТ КАРТОНА. ЗАТЕМ ВЫРЕЖИ ВСЕ РИСУНКИ.

2

РАЗЛОЖИ РИСУНКИ ЛИЦОМ ВНИЗ В 3 СТОЛБИКА ПО 5-6 ШТУК, ОСТАВЛЯЯ МЕЖДУ НИМИ ПРОМЕЖУТКИ.

3

НАЛОЖИ НА РИСУНКИ ШНУР ИЛИ НИТКУ И ПРИКЛЕЙ КЛЕЙКОЙ ЛЕНТОЙ. СВЕРХУ ОСТАВЬ КОНЕЦ ПОДЛИННЕЕ И ПРИКРЕПИ ГИРЛЯНДУ К ДВЕРИ.

ТВОЯ СНЕЖНАЯ ГИРЛЯНДА ГОТОВА!

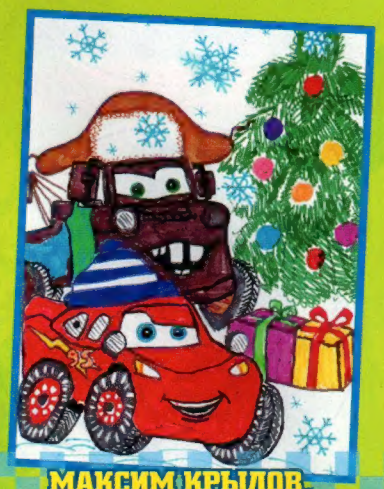
ПРЕЖДЕ ЧЕМ ВЫРЕЗАТЬ, ПРОЧИТАЙ СТР. 30.

РИСУНКИ ЧИТАТЕЛЕЙ

ПОСМОТРИ, КАКИЕ РАБОТЫ НАМ ПРИСЛАЛИ!

ЖЕНЯ ЯКОВЛЕВ, ПЕРВОУРАЛЬСК

МИША, БОР

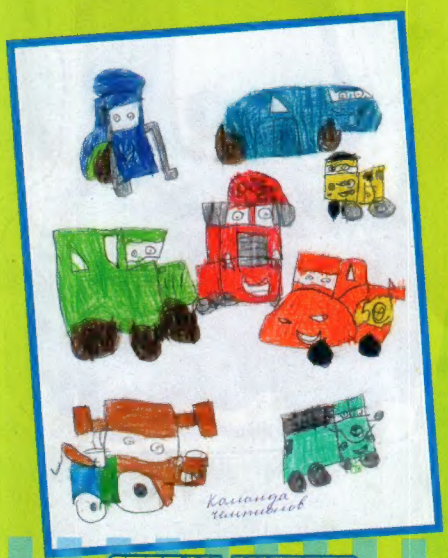


МАКСИМ КРЫЛОВ, МОСКВА (8 ЛЕТ)

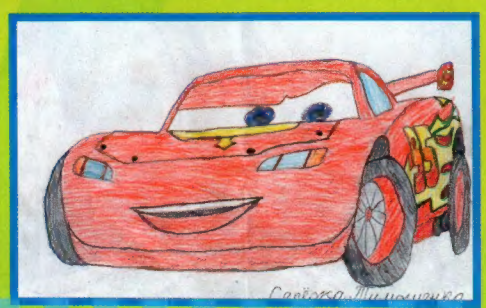
КАТЯ ПАНКРАТОВА, ЯРОСЛАВЛЬ

ГЛЕБ АНДРЕЕВ, ТОМСК

СТАС ГОНЧАРОВ, МГЛИН



СТЕПАН АНДРЕЕВ, ИВАНГОРОД



СЕРЁЖА ТИМОШЕНКО, РОСТОВ-НА-ДОНУ

МЫ ЖДЁМ ТВОИ РИСУНКИ ИЛИ АППЛИКАЦИИ!

ПРИСЫЛАЙ СВОИ РАБОТЫ ПО АДРЕСУ:

119071 МОСКВА, 2-Й ДОНСКОЙ ПР-Д, Д. 4, «ЭГМОНТ», ЖУРНАЛ «ТАЧКИ», ПОЧТА

ОТВЕТЫ И РЕШЕНИЯ

СТР. 05:

ЗАПЧАСТИ

СТР. 06–07:

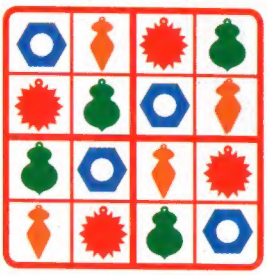
МОРОЗНЫЕ ЗАБАВЫ

ВСЕ В СБОРЕ

А - 1, Б - 4, В - 3, Г - 2.

СТР. 12–13:

ВЕСЁЛЫЙ ГОРОДОК



СПАСАТЕЛИ

МОЛНИЯ

СТР. 15:

НА ХВОСТЕ

СТР. 18:

ЛЕДЯНОЙ ЛАБИРИНТ

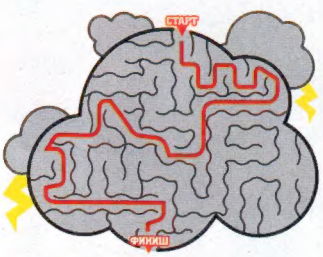
6.

СТР. 20–21:

ПОД ОБЛАКАМИ

3.

СЕРОЕ НЕБО



ВЕСЁЛЫЕ СЛЕДЫ

МЭТР

ДРИФТ НА ЛЬДУ

ЭТО ФИШКИ И КУБИК ДЛЯ ИГРЫ НА С. 26-27. ВЫРЕЖИ ИХ И НАКЛЕЙ НА КАРТОН, ОБРЕЖЬ ЛИШНЕЕ И ИГРАЙ.

НАКЛЕЙКИ

ВЫРЕЖИ И НАКЛЕЙ

ИСПОЛЬЗУЯ НОЖНИЦЫ С ЗАКРУГЛЁННЫМИ КОНЧИКАМИ, ВЫРЕЖИ КРУЖОЧКИ С БУКВАМИ И ИГРАЙ В ИГРУ СО СТР. 26–27.

В ПРОДАЖЕ С 22 ЯНВАРЯ 2016 ГОДА.

В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ

ГОНКИ ПО ЛЬДУ

СКОЛЬЗКИЕ ВОПРОСЫ

DISNEY PUBLISHING WORLDWIDE
Global Magazines, Comics and Partworks

Publisher Gianfranco Cordara
Editorial Director Bianca Coletti
Editorial Team Guido Frazzini (Director, Comics), Stefano Ambrosio (Executive Editor, New IP), Carlotta Quattrocolo (Executive Editor, Franchise), Camilla Vedove (Senior Manager, Editorial Development), Behnoosh Khalili (Senior Editor), Julie Dorris (Senior Editor)
Design Enrico Soave (Senior Designer)
Art
Ken Shue (VP, Global Art), Roberto Santillo (Creative Director), Marco Ghiglione (Creative Manager), Stefano Attardi (Computer Art Designer)
Portfolio Management
Olivia Ciancarelli (Director)
Business & Marketing
Mariantonietta Galla (Marketing Manager), Virpi Korhonen (Editorial Manager), Kristen Ginter (Publishing Coordinator)
Editorial Coordination Chiara Corazza
Text and Editing – Graphic Design
co-d S.r.l. - Milano
Pre-Press Lito milano S.r.l.

Materials and characters from the movies Cars and Cars 2. Copyright © 2015 Disney Enterprises, Inc. and Pixar Animation Studios. All rights reserved.
Disney/Pixar elements © Disney/Pixar; not including underlying vehicles are the property of the following third parties, as applicable: Pacer and Gremlin are trademarks of Chrysler LLC; Jeep® and the Jeep® grille design are registered trademarks of Chrysler LLC; Mercury and Model T are trademarks of Ford Motor Company; Porsche is a trademark of Porsche; Volkswagen trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner, Volkswagen AG; FIAT is trademark of FIAT S.p.A.; Chevrolet Impala is trademark of General Motors; Background inspired by the Cadillac Ranch by Ant Farm (Lord, Michels and Marquez) © 1974.
The snowplow removing snow from city road pictured on the cover and at page 17: Image Copyright mariakraynova, Used under license from Shutterstock.com; the small excavator bobcat working on the street cleaning snow pictured on the top of page 17: Image Copyright Aigars Reinholds, Used under license from Shutterstock.com; the snow blower cleaning pavements and streets in Samara (Russia) pictured on the bottom of page 17: Image Copyright FotograFFF, Used under license from Shutterstock.com.

© АО «Эгмонт Россия Лтд.», 2016.

ЖУРНАЛ «ТАЧКИ» № 1 (87), ЯНВАРЬ 2016.
Название издания на языке оригинала: «The World of Cars». © 2016 Disney Enterprises.
Издание для досуга. Для детей старшего дошкольного возраста. Текст для чтения взрослыми детям.
Перевод с английского Татьяны Шуликовой. Главный редактор периодических изданий Елена Владимировна Милютенко.
Редактор журнала Мария Ашихмина. Корректор Екатерина Перфильева. Вёрстка: Ирина Дёмина.
Периодичность: 1 раз в месяц. Издаётся с января 2009 года. Печать офсетная. Бумага мелованная.
Заказ № 15-7000. Подписано в печать 18.11.2015. Дата печати: ноябрь 2015. Тираж 72 000 экз.
Журнал зарегистрирован Федеральной службой по надзору в сфере массовых коммуникаций, связи и охране культурного наследия: ПИ № ФС 77-31912 от 13.05.2008. ТР ТС 007/2011
Издатель АО «Эгмонт Россия Лтд.» Адрес: РФ, 127006 Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр.1.
Для писем и обращений: РФ, 119071 Москва, 2-й Донской пр-д., д. 4, «Эгмонт» www.egmont.ru, e-mail: info@egmont.ru
Отпечатано в АО "Алмаз-Пресс": РФ, 109548 Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д. Цена свободная.
Распространение в Республике Беларусь: ООО «РЭМ-ИНФО», г. Минск, пер. Козлова, д.7г, тел.: (017) 297-92-75.
Размещение рекламы: (495) 933-72-50, менеджер отдела маркетинга и рекламы Дарья Абрамова.
Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.

EAC

К журналу прилагается вложение. Информация о вложении указана на индивидуальной упаковке.